



INSTITUTO DE  
BIOMECAÁNICA  
DE VALENCIA

REDIT INNOVATION  
NETWORK

# 3D-body-dynamics

**Nuevo método de modelado digital humano 3D. Deformación de tejidos blandos debidos al cambio de postura y movimiento.**

El objetivo del proyecto es modelar la deformación de los tejidos blandos del cuerpo cuando se produce un cambio de postura o durante el movimiento. Se realizará equipando un esqueleto 3D a la malla corporal inicial y entrenando los algoritmos y matrices que modelan el cambio del tejido blando primero con bases de datos corporales en posturas forzadas, y después con mallas en movimiento.

Solicitada su financiación a:

PROGRAMA DE AYUDAS DEL IVACE A  
CENTROS TECNOLÓGICOS DE LA COMUNITAT  
VALENCIANA PARA EL EJERCICIO 2018

Cofinanciado por el Fondo Europeo de  
Desarrollo Regional (FEDER) en un porcentaje  
del 50% a través del Programa operativo  
FEDER de la Comunitat Valenciana 2014-2020.

Ref. IMDEEA/2018/58



IVACE  
INSTITUT VALENCIÀ DE  
COMPETITIVITAT EMPRESARIAL



Una manera de fer Europa