

# havisa

Investigación y Desarrollo de una plataforma TIC gamificada y guías para el desarrollo de nuevos productos en los sectores de la alimentación, deporte, salud, juegos y juguetes, que promuevan los Hábitos de Vida Saludables.

## E 11.1. Informe de avance del proyecto M12

<b>Referencia externa:</b>	IBV: IMDECA/2016/19 AINIA: IMDECA/2016/24 AIJU: IMDECA/2016/27
<b>Nº del entregable:</b>	E. 11.1.
<b>Paquete de Trabajo:</b>	PT 11 Gestión del proyecto
<b>Tipo de entregable:</b>	I=Informe
<b>Fecha:</b>	Diciembre 2016
<b>Autor (es):</b>	IBV, AIJU, AINIA

*El contenido de este documento ha sido generado por AINIA, IBV y AIJU como resultado del proyecto HAVISA en el marco de la convocatoria de ayudas dirigidas a centros tecnológicos de la Comunitat Valenciana para el ejercicio 2016 cofinanciado por el Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER) en un porcentaje del 50% a través del Programa Operativo FEDER de la Comunitat Valenciana 2014-2020, dentro del Eje Prioritario 1.*

Los avances del proyecto realizados durante el primer año del mismo se describen en la *Memoria de actuación justificativa*.